


TUTORIAL Nº 5 FREEHAND - Dibujo: Polígonos / Estrellas...Hoja 1 de 1

Dibujo de polígonos y estrellas

La herramienta Polígono se puede utilizar para dibujar polígonos y estrellas. Al dibujar un polígono se crea un trazado cerrado. La herramienta Polígono dibuja desde el centro.

Para definir las opciones de la herramienta Polígono:

1. Si no aparece la herramienta Polígono en el panel Herramientas, la seleccionamos en su menú emergente.
2. Hacemos doble clic en la herramienta Polígono. 
3. En el cuadro de diálogo de la herramienta Polígono, seleccionamos la forma Polígono (figura 01) o Estrella (figura 02).
4. Establecemos el número de lados moviendo el deslizador o escribiendo un valor entre 3 y 360. Los valores superiores a 20 crean un objeto casi redondo.
5. Para una estrella, establecemos el ángulo de los puntos. Seleccionamos Automáticos para dibujar una forma de estrella preestablecida, o Manual para establecer la forma con el deslizador de agudo/obtuso (figura 03).

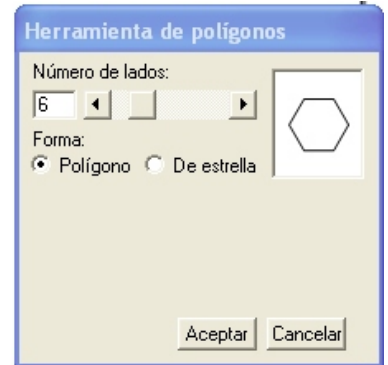


figura 01

La ventana de previsualización muestra los resultados de la configuración.

6. Hacemos clic en Aceptar.

figura 03



Automáticos (izquierda), agudos (centro) y obtusos (derecha)




figura 02

Para dibujar un polígono o una estrella:

1. En el panel Herramientas, seleccionamos la herramienta Polígono en su menú emergente.
2. Arrastramos para dibujar un polígono o una estrella:
3. Para modificar el polígono o estrella mientras dibuja, utilizamos cualquiera de las siguientes teclas:
 - Presionamos la tecla Mayús para restringir los ángulos del polígono.
 - Presionamos la tecla Alt para dibujar desde el centro.

Para modificar un polígono o una estrella:

1. En el panel Herramientas, hacemos clic en la herramienta Subseleccionar. 
2. Seleccionamos el polígono o estrella.
3. Realizamos cualquiera de las siguientes acciones (figura 04):

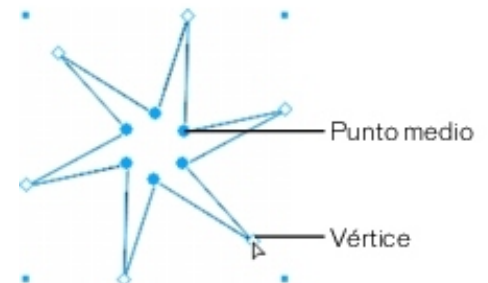


figura 04

- Arrastramos un selector con forma de rombo para modificar los vértices o "picos" del polígono o estrella de forma uniforme.

- Arrastramos un selector circular para modificar los puntos medios o "valles" del polígono o estrella de forma uniforme.

4. Para restringir los vértices y los puntos medios al ángulo original del polígono o estrella, presionamos la tecla Mayús conforme arrastramos el ratón.